# TOP GAMES

02/1994

KGB

# TOP GAMES

"Top Games" започва пътя си като рубрика в специализираното списание "Computer" през 1992 година. Постепенно увеличава обема си и през 1995 става самостоятелно приложение към списанието.

Именно тук се ковє българската гейм журналистика. Голяма част от авторите в "Top Games" в последствие създават и пишат в "PC Mania" и "PC Club".

За целите на проекта "Лазарус", всеки брой е опакован с корица в съвременен стил.

Приятно четене!

# TOP GAMES

## с Момчил Милев

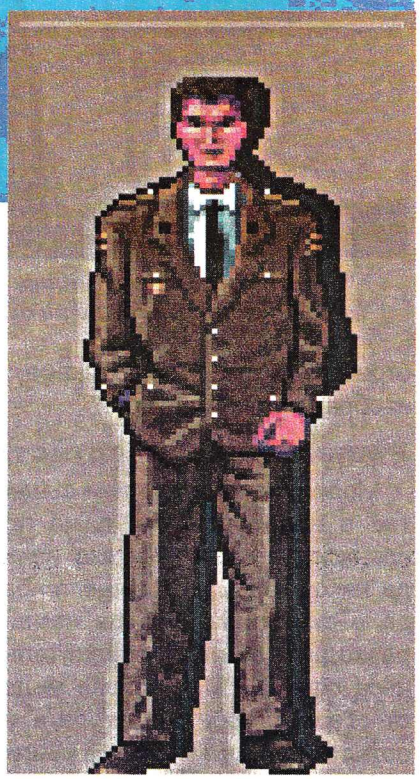
## Cryo/Virgin Games

| | |
|---|---|
| Графика: | 75 % |
| Звук: | 65 % |
| Оригиналност: | 70 % |
| Удоволствие: | 85 % |

| | | |
|---|---|---|
| ■ PC/XT | ■ AT286 | ■ AT386 |
| □ EGA | ■ VGA | □ SuperVGA |
| ■ SoundBlaster | ■ AdLib | ■ Roland |
| ■ Клавиатура | ■ Мишка | □ Джойстик |

| | |
|---|---|
| Минимална памет | 640 Кбайта |
| Дисково пространство | 3,5 Мбайта |

Кой не е слушал всевъзможни истории за всемогъщите съветски тайни служби и особено за легендарната тайна полиция, наречена КГБ?! Повече от половин век руската „разведка“ караше света да трепери. На изток и на запад, родителите плашеха децата си с нея. Дори елитните морски пехотинци на САЩ изпадаха в ужас при произнасянето на нейното име...



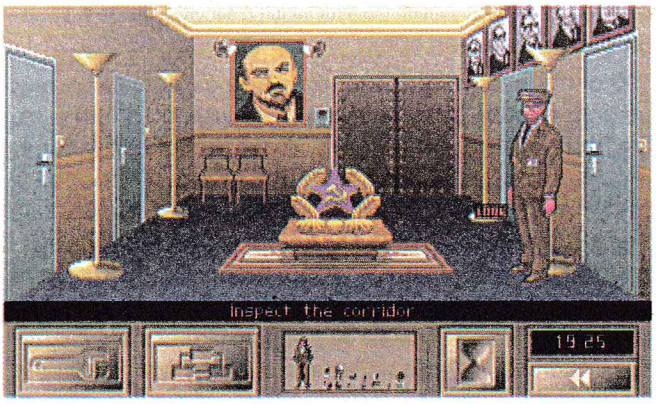
Но стига вече патетични глупости!!! Изглежда, екзотичната идея да се направи криминална игра в „истърн“ вариант се е видяла привлекателна на фирмата Virgin Games и тя е възложила разработката на Cryo (добре позната на всеки компютърен маниак като създател на DUNE I).

Така Virgin и Cryo сервират поредното си шантаво творение. Но не си мислете, че ще попаднете в епохата на сталинизма или в разгара на студената война! Съвсем не! Времената се менят, а с тях и предпочитаните сюжети... С появяването на Горбачов на световната политическа сцена „вятърът на промяната“ задуха и в съветските спецслужби. Но за нещастие това не бе само лек полъх, а направо убийствен ураган, който заплашваше да помете най-великото разузнаване в световната история. С „перестройката“ дойде и корупцията: „гнилото“ капиталистическо мислене заплашваше да превърне КГБ в придатък на международните мафиотски формирования. В такава обстановка често ще ви се налага (както на всеки таен агент) да избирате между съвестта си на праведен партиен член и поведение, присъщо само на „хищна, империалистическа“ акула. Е, какво да се прави! Целта оправдава средствата!

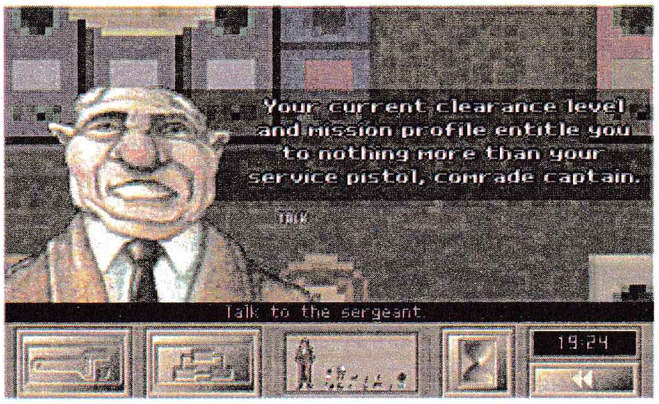
Но да си дойдем на думата и да видим кой е

## Главният герой

на играта. Всички данни за него са извлечение от работното му досие в централния архив на КГБ при пълното знание и съгласие на ръководството, така че няма опасност авторът на тази статия (т. е. моя милост) да замине на „лагер" в Сибир за неограничено време... Та нека се запознаем с ключовия персонаж, в чиято кожа ще се превъплъти играещият. Главният герой се нарича Максим Максимович Руков, 25 годишен, новоизлюпен капитан. През юни 1988 г. той е завършил висша офицерска школа за въздушни десантчици. Получава специално назначение в елитна военна част под ръководството на ГРУ (Государствено




ное Разузнавателное Управление). Произведен в командир на 3-ти парашутен взвод, 1-ви охотински батальон, Сибирски военен окръг. На 14 август 1991г. (точно 5 дни преди известния „августовски преврат") ненадейно и без някаква видима причина той е преместен в московския отдел на КГБ, Департамент П (така и не стана ясно какво се крие зад това „П") и повишен в капитанско звание. Единствената черна точка в досието му на праведен комунист е тенденцията към лична инициативност и индивидуализъм, което го прави неподходящ за постове с административна отговорност в командната структура. Така вие (т. е. капитан Руков) попадате в непривичната атмосфера на интриги, бюрокрация, задкулисни игри и корупция. Насилствените методи рядко ще ви донесат




успех, така че ако предпочитате екшъна пред чистото криминале, по-добре не се захващайте с тази игра. Но затова пък тя ще бъде истинско предизвикателство към любителите на приключенските главоблъсканици.

## Самата игра

започва с мистериозното убийство на частен детектив, бивш служител на КГБ. Случаят е възложен на вас. Претърсването на офиса на жертвата не дава почти никакъв резултат. Откривате куп наглед безполезни боклуци, които впоследствие ще ви свършат страхотна работа. След огледа се налага да разпитате сестрата на убития и като резултат откривате

единствената диря, която може да ви помогне да разнищите случая. Жената ви предава аудиокасета от дневника на убития, съдържаща информация за последната му задача. Касае се за мащабни злоупотреби и корупция в икономическата, политическата и военната сфера. Замесен е и КГБ. Така че внимавайте какво и на кого говорите и си отваряйте очите на четири! Следвайки тази следа и напътствията на началниците си, вие се впускате в опасна игра със смъртта.

Мисията ви отвежда в най-забутаните московски бордеи, сред сбирщина от антисоциални типове, в това число черноборсаджии, гангстери и наркотрафиканти. За да изкопчите нужната ви информация, често ще трябва да прибягвате до доста непопуляр-

ни методи: от работа под прикритие и изнудване до насилие и убийство. Но когато сте изправени пред банда безскрупулни мафиози, вие просто няма да имате избор. И не забравяйте, че отрепките, с които първоначално ще общувате, са само върхът на айсберга: истинските мръсници ще изскочат от най-невероятните места, но тогава ще бъде твърде късно!

Но стига приказки за сюжета. Да кажем няколко думи и за формата. По отношение на

## Графиката

KGB не поднася нищо ново. Това, разбира се, не значи, че е лоша. Просто Cryo са верни на своя стил и използват статична графика. Който е играл DUNE I, веднага ще забележи приликата. Става дума за следното: когато разговаряте с някой по-важен персонаж, той обикновено се изобразява в едър план. Външният му вид е изпипан до най-дребния детайл, а мимиката му е анимирана така, че най-добре да отразява неговото състояние. Гледната точка е насочена през погледа на играещия, а движението обикновено се извършва чрез скролиране.

## Музиката и звукът

на играта са доста приятни поради простата причина, че не се поддържа PC Speaker. Специални ефекти не са предвидени. Музиката не е тематично обособена: тя тече като фон и няма нищо общо с това, което става на екрана. И макар да не са лоши, в един хубав момент различните мелодии започват да се повтарят и да втръсват.

## Интерфейсът

на KGB е страшно удобен. Всички действия се извършват с мишката: просто позиционирате маркера върху съответния обект и натискате левия бутон, за да извършите избраното действие. За улеснение в основата на графичния прозорец се извежда съобщение за операцията, която може да се активира в момента. С десния бутон на мишката на мястото на курсора се извиква командният прозорец. Чрез него се избира функцията, която желаете да използвате.

Предвидена е възможност за тъй наречения Smart Pointer Mode – режим на работа, при който маркерът сам разпознава действието, което може да се извърши със съответния обект.

В основата на графичния екран са разположени няколко допълнителни прозореца: меню за опциите, карта на обходените места, функция за изчакване, часовник, възможност за повторение и списък на притежаваните предмети. Ако откриете някакъв предмет, просто натиснете левия клавиш на мишката и той ще стане ваша собственост. Ако пък искате да го използвате, то влезте в прозореца на притежаваните предмети. Там те са разположени като иконите в Windows. Просто изберете съответния предмет с левия бутон (или променете функцията с левия) и го придвижете на нужното място. Ако желаете да използвате нещо върху себе си, няма нищо по-елементарно от това – в същия прозорец, до полето за разполагане на предметите, сте изрисуван вие... ъъъ, капитан Руков де. Просто използвайте обекта върху фигурката.

Друг важен момент в играта са известните времеви ограничения. Това прави интригата още по-заплетена и би могла да докара някоя невроза дори на най-търпеливите маниаци. Така че действайте бързо и умната, че да не се видим в Сибир!

***Играта ще намерите в магазина на DATACOM на Попа, бул. „Васил Левски“ № 60.***

□

# ДОПИНГ ЗА КОМПЮТЪРНИ ИГРИ

*ГЕОРГИ ГЕОРГИЕВ*

## DROW

Това е игра, записана на цяла дискета. Целта ви е да освободите една жена. Играе се с клавишите: A, Z, K, L и интервал. Промените в играта се извършват по-трудно, отколкото при файловите игри, защото ще ви се наложи да ползвате COPY ][ PLUS.

Байтове $20 и $21 на пътечка $0B, сектор $0A, съдържат стойностите $E9 и $01. Ако те се променят на $E9 и $00 или на $EA и $EA, ще играете с безкрайни животи (според мен първият начин е по-добър). След тази промяна запишете сектора и... изпробвайте играта.

## LUNAR LEEPERS

Играта притежава две нива, в които вие управлявате космически кораб. Той може да се управлява както с джойстик, така и с клавиатура. Притежавате 5 живота, с които трябва да преминете възможно най-много нива. Тези животи ще станат безброй, ако заредите някоя версия на COPY ][ PLUS и със SECTOR EDITOR променете оригиналните стойности на байтове $55 и $56 на сектор $09, пътечка $05, от $C6 и $97 на $EA. С тази промяна животите няма да намаляват, докато играете на нечетно ниво. А за да не намаляват и на четно ниво, е нужно да замените стойностите на байтове $87 и $88 от $C6 и $97 също на $EA. Ако обаче някой е решил да се запише в класацията, ще му се наложи да играе с все някога свършващи се животи, т.е. XX. Този брой животи нека запише на:

```
пътечка $05, сектор $03, байт $2F
```

Текущият брой животи се съхранява в клетка с адрес $97.

## GOLD RUSH

Това е още една от игрите, в които удоволствието да се радвате на безброй животи заплащате с появата на смущения, които забавят играта. И ако все пак сте твърдо решени да играете на всяка цена въпреки досадното чакане след прибирането на всяко от чувалчетата, заредете играта:

```
]BLOAD GOLD RUSH
```

и от режим монитор запишете броя животи в клетка $BE3 чрез:

```
*BE3: XX
```

В играта е предвидена възможността за смяна на управляващите клавиши (I, J, K, M). По време на игра броят животи се съхранява в клетка с адрес $A33. Началният адрес на файла на играта е $7FD и се стартира чрез:

```
*7FDG
```

Ако преди това сте решили да си я запишете, достатъчно е да въведете:

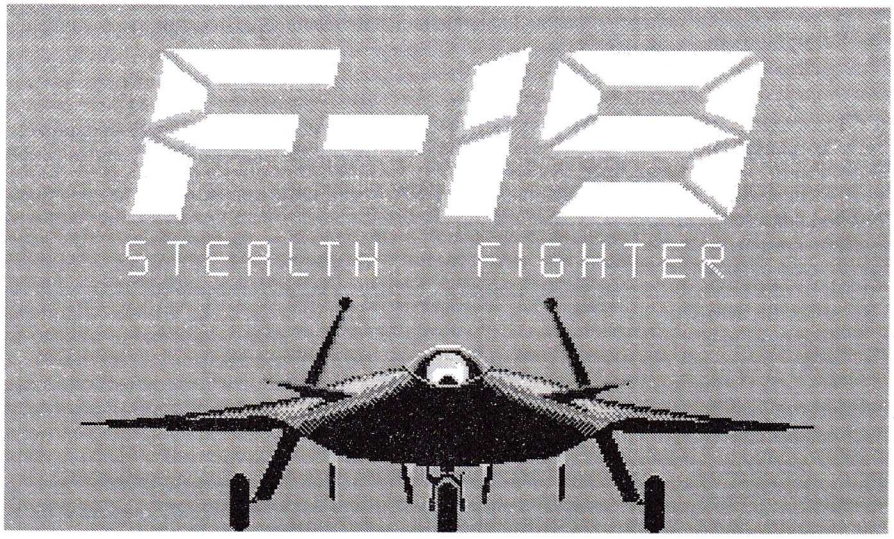
```
]BSAVE GOLD RUSH,A$7FD,L$7103
```

□

## Разпространява се от редакцията

# SHAREWARE

***Уважаеми читатели, пред вас е поредната порция Shareware, която сме подготвили този месец. Както вече сами се досещате, трескаво започнахме да се ровим в оптичните дискове, за които ви бяхме писали преди време. Този път, за да сме в крак с времето, освен игри ви предлагаме и няколко малки приложения за Windows.***




За тези от читателите ни, които редовно играят предложените от страниците на списанието игри, ще организираме задачки-закачки. За позналите ще има награди.

## ПРОГРАМИ ЗА WINDOWS

**DocuPower** – мощен макроезик за работа с Microsoft Word for Windows, предназначен за автоматизираното управление на документите в офиса. Премахва ограничението от осем знака за дължината на името на файла и дава възможност за лесна организация и достъп до файловете, създадени с Word for Windows. Независимо от организацията на дървото на справочниците DocuPower осигурява незабавен достъп до вашите файлове. Достатъчно е, когато създавате или използвате документ, към който ще се обръщате повторно, да го посочите и да го преместите в папка на DocuPower. След това дайте описателно име на тази папка и записвайте документите, свързани по един или друг начин, в една и съща папка. Останалото е лесно. Отварянето на документа, неговото отпечатване или копирането на съдържание му в друг документ става, като изберете неговото описание.

**WINMODEM** – телекомуникационна програма, работеща под управлението на Windows.

**FONT MONSTER** – True Type и Type 1 шрифтове за работа с Windows 3.1.

## ГРАФИЧНИ ДЕМОНСТРАЦИИ

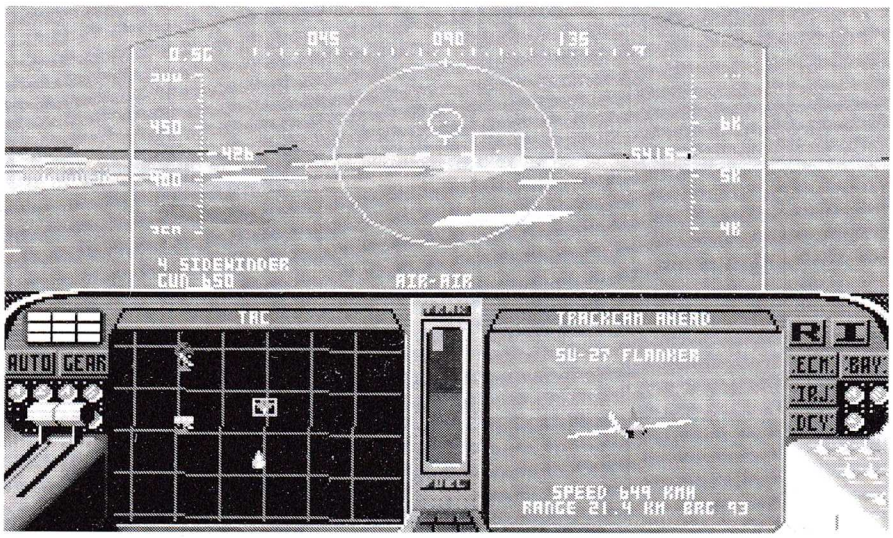
**CONFETTI** – изисква IBM PC с EGA карта.

**DAZZLE** – изисква IBM PC със CGA/EGA/VGA карта.

**EGASLIDE** – изисква IBM PC с EGA карта.

## ИГРИ В КОСМОСА

**F19** – предполагам, че няма любител на компютърните игри,



които да не познава или най-малкото да не е чувал за STELT FIGHTER. Играта ви дава възможност да изпитате на половина удоволствието да управлявате военен самолет, като сами избирате модела му и ракетите, с които ще унищожавате зададената ви цел. В началото мисията, която ви е поверена, е възможно най-лесната, а ако се представите добре в нея, ще получите по-висок чин и съответно по-сложна мисия.

**COMICFR** – игра от типа на вече познатите ви „Jill of the Jungle" и „1 Dark". Разликата е, че тук не сте в дивата джунгла, а космонавт на някоя от съседните ни планети. Коя точно, ще изберете сами. Изисква IBM PC с EGA карта.

**ENGJONES** – отново сте космонавт, изпратен със специална мисия на друга планета, но в сравнение с **COMICFR** тук възможностите ви са по-големи: можете да се телепортирате, да използвате методи, които човечеството все още не познава, но в бъдеще ... кой знае, може и да станат реалност. Изисква IBM PC с EGA карта.

**EGATK** – Много добра симулация за управление на космически кораб. Изисква IBM PC с EGA карта.

**FSP21** – Flight симулатор. Изисква IBM PC с EGA карта.

## РАЗНИ

**DBLOCK1** – вариант на вече познатата ви до болка игра „TETRIS". Изисква IBM PC с EGA/VGA карта.

**FRAC20** – отново „TETRIS", но тук кубчетата падат в пчелен кошер под зоркия поглед на пчела. Изисква IBM PC с EGA карта.

**FACETRIS** – своеобразен пъзъл, в които трябва да подредите лицата на известни личности. Изисква IBM PC, CGA/EGA/VGA карта.

**CFB 40** – американски футбол, проверяващ дали сте добър стратег. Изисква IBM PC с EGA карта и 320 Кбайта RAM.

**CASINO** – препоръчваме я на всички читатели, които имат склонност към хазарта. Играта дава възможност да се почувствате в казино, където да изберете това, което ви се играе, без да хвърляте на вятъра нито един лев.

**CHEKKERS** – вариант на играта шашки.

**CHESSEGA** – шах с много добра графика.

**CRUSHER** – многовариантен пъзъл, в които трябва да изядете всички точки по екрана и да намерите верния път в лабиринта.

**DOMINOS** – домино. Изисква IBM PC със CGA карта и 128 Кбайта RAM.

**EGAVET** – автомобилно рали със състезателни коли. Изисква IBM PC с EGA карта.

**EGAVGAPB** – флипер за EGA/VGA монитор.

**EGAWHEEL** – рулетка. Изисква IBM PC/XT/AT с EGA карта и 256 Кбайта RAM.

**DEFCON1** – целта на играта е да опазите от бомбардировки поверения ви град. Разполагате с оръдия, разположени в двата края на екрана.

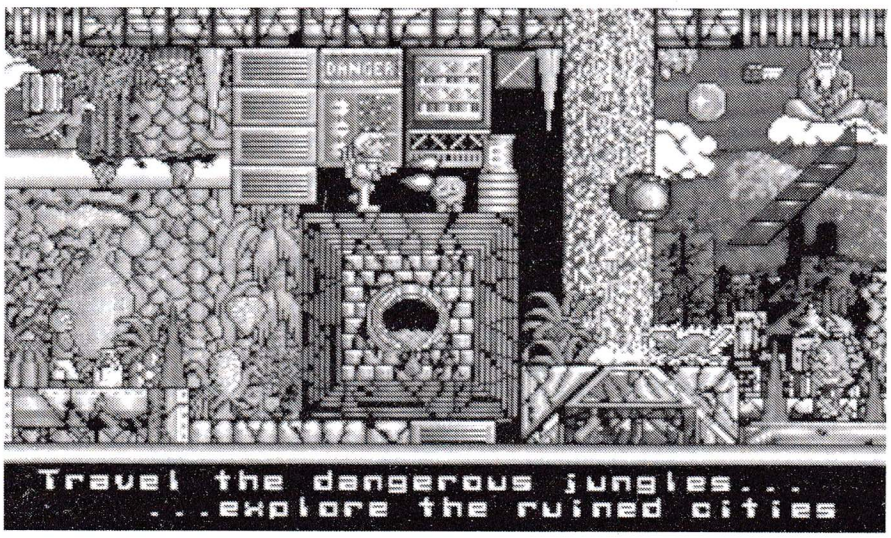
**DDAVEVGA** – класическият тип игра, в която, скачайки по продължение на екрана, трябва да съберете възможно най-голям брой диаманти. Изисква IBM PC с VGA карта.

**FGODMON** – стратегическо-логическа игра с 15 нива. Изисква IBM PC със CGA/EGA/VGA карта.

**CASIO** – за да сте винаги в крак с времето, използвайте часовника CASIO.

**FUNFAC** – програма, с която под формата на игра можете да научите децата си да рисуват. Изисква IBM PC със CGA/EGA карта.

## НАШАТА ЗАГАДКА

***От коя игра е показаната картинка? Десет от позналите читатели ще наградим с книга на „Markt & Technik" в оригинал. Отговорите изпращайте на познатия ви адрес на редакцията.***

*ОЧАРОВАТЕЛНАТА МАЛВИНА*